

## 【2013年全國教育盃電子書創作大賽】

### 活動宗旨：

本次活動主要希望讓更多人能了解目前數位出版及電子書之型態與應用，透過校園文創之活力，齊同激發師生創意，於雲端科技蓬勃發展之際，將電子刊物之應用推廣至校園教學及教育資源推展，進而推動雲端閱讀書香之氛圍，及達成節能減碳之目的，為國家培育更多的文創與教育人才。

### 活動特性：

3C 化的時代，資訊無遠弗屆，時間躍然於彈指間分秒必爭，閱讀-就是站在巨人的肩膀往前看！創造想像力-就是通往新生命的那扇門！為此主辦單位發起全國性電子刊物大賽，吸引眾多贊助商紛紛投入此活動，齊同培養國人的閱讀力及創發力之外，也提升自身公司的資訊素養。

### 活動辦法：

#### 參賽資格

1. 全國大專院校/高中職/國中小/職業訓練單位之教師或學生。
2. 參賽人數不限，可以個人或團隊方式參加；參賽學生組隊需有一名指導老師。

#### 比賽資格

1. 已參加過全國性比賽並獲獎之作品，不得參加本次比賽，一經查證視同放棄參賽資格。
2. 參賽者報名資料不明確不完整者，不予入圍。
3. 參賽作品內容不設限主題採完全自由發揮、頁數至少需 6 頁(含)。
4. 參加者於參加本活動之同時，即同意接受本活動注意事項之規範。如有違反本活動注意事項之行爲，主辦單位得取消其參加或得獎資格，並對於任何破壞本活動之人身攻擊、謾罵、轉貼、違反公序良俗等的內容將一律刪除。
5. 上傳照片皆應為網友自行創作、上傳。若上傳之內容有違反著作權相關法令規範，參加者需自行擔負相關法律責任。主辦單位保留隨時修改、增刪、或停止該網友參與活動之權利。

## 參賽辦法 (活動辦法)

1. 欲參賽者，請至比賽官網[會員專區](#)註冊會員。並於[我想要參賽](#)之頁面填入報名資料後，即完成參賽資格手續，即刻起可開始創作電子刊物。  
(為使資料傳送無誤，請於報名時填入經常使用之 E-mail 信箱，執行單位將會以此信箱傳送比賽相關消息)。
2. 本次比賽分為下列六組：

A.教師組 B.大專組 C.高中職組 D.國中組 E.國小組 F.職訓組

各組參賽人員資格條件說明：

- A. 教師組：全國各級學校及教育單位之教師  
(領獎前需先出示相關教師證明影本不含業界講師)。
  - B. 大專組：全國大專院校之在學學生(包含碩博士班學生)。
  - C. 高中職組：全國高中職在學學生。
  - D. 國中組：全國國中在學學生。
  - E. 國小組：全國國小在學學生。
  - F. 職訓組：全國參與職業訓練機關在學學生。
3. 完成參賽資格手續後，即可登入 **Finder** 電子刊物加值平台(比賽官網)開始創作電子刊物。並將刊物之類別選擇於「電子書大賽」之「2013 全國教育盃」類別中之報名組別中。
  4. 電子刊物比賽創作活動開始日自 2013 年 11 月 11 日起至比賽收件日(2014/03/12)結束為止，請於 2014 年 3 月 12 日(三)中午 12 點前完成電子刊物之編輯。
  5. 網路票選期間活動將於 2014/03/13(四)展開~2014/03/23(日)結束，為期 10 天，請廣邀好友為你的電子刊物作品進行線上投票，衝高人氣。
  6. 排名將由票數與評審評分做為依據，前六名之隊伍將可獲得獎狀/獎金或獎品，凡參與投票的粉絲們，主辦單位也將從中抽出幸運的粉絲，贈送精美小禮物喔！  
(不符合創作大賽宣導意義或有違善良風俗之作品，將不予列入評分)
  7. 本活動將募集各級學校老師入為評審團，賽後大會並提供評審老師評審聘書，歡迎全國師生踴躍參加。
  8. 如需主辦單位提供參賽證明，則另需填寫申請表，並酌收工本費 NT.100。

## 參賽整體時程

參賽及製作時間：2013 年 11 月 11 日(一) 起至 2014 年 03 月 12 日 (三) 中午 11:59

收件截止日期：2014 年 03 月 12 日 (三) 中午 11:59

網路投票時間：2014 年 03 月 13 日 (四) 中午 12:00 ~ 2014 年 03 月 23 日 (日) 中午 12:00  
，共計 10 天。

初審評選時間：2014 年 03 月 24 日(一) ~2014 年 03 月 30 日(日)，共計 7 天。

初審入圍公佈日期：2014 年 03 月 31 日(一) 中午 12:00 公佈於全國教育盃電子書設計大賽

官網與 Finder 電子刊物加值平台網站。

複審評選時間：2014 年 03 月 31 日(一)~ 2014 年 04 月 10 日(四)，共計 11 天。

複審得獎公佈日期：2014 年 04 月 30 日(三) 上午 10:00 所有入圍作品名單及所有獎金、獎項、名次，皆當天一律於健行科技大學現場舉行頒發典禮。

\* 主辦單位保留日期變更之權力，最新消息請以此公告為主。

### 評選方式

1. 分為兩階段評選：初審和複審。

初審：由主辦單位依照評選標準決定入圍作品名單，入圍作品名單數量為總數的 20%。

複審：由學術專業評審團依照評選標準，從入圍作品中選出獲勝作品及名次。

2. 網友投票票數佔 30 % (於投票期間內，每人每天可投票數為 10 票)

3. 主辦與協辦單位評選佔 70% (創意 50% + 美感 20% + 設計完整性 20% + 功能使用性 10%)

\* 網友投票部份，只計算有效票一帳號之姓名、電話、mail 皆為有效，且帳號非為相似連號 ex. finder001、finder002、finder003.....，如帳號內容不符規定，則視為無效票，主辦單位有權利將該帳號刪除及刪除該帳號所投之票數。

### 兌獎

1. 入圍作品名單將在民國 103 年 03 月 31 日(一) 中午 12:00 公佈於全國教育盃電子書設計大賽官網與 Finder 電子刊物加值平台網站。

2. 得獎作品名單將在民國 103 年 04 月 30 日(三) 上午 10:00 現場公佈於主辦單位-健行科技大學國際會議廳，並即刻舉辦頒獎典禮。

### 獎勵辦法

各組得獎隊伍皆頒發獎狀乙式

第一名：獎金 10,000 元 + 獎品

第二名：獎金 5,000 元 + 獎品

第三名：獎金 2,000 元 + 獎品

第四名/第五名/第六名：獎品

另有入圍獎及評審團特別獎 (文學組/動漫組/創意組/行動組/微電影組/團隊組/藝術組/美編組/教學組—等優選獎項)

網路投票粉絲獎(從參加投票之粉絲中出 30 名，贈送精美禮品)

獎金總計 NT:102,000 元

獎品總計項次：66 個

### 注意事項

1. 合作網站有權公開使用參賽者上傳之照片內容。
2. 依健行民國稅法規定，凡得獎價值超過新台幣 2,000 元者，中獎者須支付 10%所得稅，主辦單位將事先代扣 10%所得稅；得獎價值在新台幣 1,000 元以上者，年度報稅時必須計入個人所得，得獎者需配合繳交身分證影印本作為申報依據。所有中獎資格，須經主辦單位查驗合格，方為有效。
3. 主辦單位保有更換獎品或修改活動辦法之權利。
4. 本活動僅限居位在健行民國台灣地區之居民參加。  
\* 中獎資格不得轉讓或出售他人。

### 主辦單位

Finder 電子刊物加值平台、1111 人力銀行

### 指導單位

臺灣電子書協會(及相關部會)

### 協辦單位

台灣首府大學數位娛樂與遊戲設計學系、堂朝數位股份有限公司、瓏群資訊有限公司、Etu、華藝數位

### 比賽官網網址

<http://2013ebook.gogofinder.com.tw/>

### 報名聯絡人

Finder 雲端刊物加值平台 [www.gogofinder.com.tw](http://www.gogofinder.com.tw)

Joy 蘇姿容小姐 02-8512-1068 # 57 [joy@gogotdi.com](mailto:joy@gogotdi.com)

Fion 王中凡小姐 02-8512-1068 # 58 [Fion@gogotdi.com](mailto:Fion@gogotdi.com)

活動籌劃聯絡人

**Finder 雲端刊物加值平台**

Jason 黃傑生 先生 02-2218-2286#11 [jason@lonchun.com.tw](mailto:jason@lonchun.com.tw)

Shannon 王如萱 小姐 02-2218-2286#17 [shannon@lonchun.com.tw](mailto:shannon@lonchun.com.tw)

Joy 蘇姿容小姐 02-8512-1068 # 57 [joy@gogotdi.com](mailto:joy@gogotdi.com)

Fion 王中凡小姐 02-8512-1068 # 58 [Fion@gogotdi.com](mailto:Fion@gogotdi.com)