

## 2D 動畫實作 -用動畫說故事-

用動畫說故事: 即表達能力的養成, 小至人際溝通, 大至企業行銷產品, 都在進行著不同的說故事情境, 藉由說故事有效地達到溝通與說服的目的, 亦可反過來分析了解說故事者本身各種不同層次的經驗, 結合動畫更能使故事更為生動。透過簡易的動畫元素豐富教材內容, 讓老師在設計教案的過程如同陳述故事般, 讓教案更有趣更平易近人; 亦可導入課程, 快速帶領同學走入動畫的世界。

**本次課程使用專為 Walt Disney、Warner Bros、Columbia...等製片公司開發時所用的動畫軟體, 可作為創意教學、資訊融入教學課程、動畫課程、教案教材製作、宣導短片、遊戲動畫、多媒體動畫簡報...等之最佳製作工具。**

- 塗鴉動畫格
- 無紙化
- 立體鏡頭
- 著色區塊自動與色盤調整同步更新
- 自動對嘴
- 音軌同步
- 影片描圖
- 多重場景和多重攝影機
- 高品質輸出
- 直覺式介面

### 研習內容

1. 動畫基礎教育要點: 故事腳本與美術設定
2. 動畫基礎課程訓練的數位工具與軟體介紹
3. 對嘴製作與運鏡效果
4. 脣形對位與練習
5. 路徑介紹與練習
6. 物件/背景繪製技巧
7. 動畫區整合運用